

ALAT PENUNJANG KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR BERBASIS TEKNOLOGI MULTI-TOUCH SCREEN

HANDRITO D P - 17503011

ABSTRAK

Pendidikan merupakan pondasi bagi sebuah negara. Melalui edukasi, pencerdasan generasi penerus bangsa merupakan modal yang penting bagi kekuatan sebuah negara. Maka tidak heran pada umumnya negara-negara di dunia memperhatikan pendidikan negerinya dengan berbagai kebijakan, baik dalam hal membentuk undang-undang, menyediakan prasarana dan sarana, hingga pengaturan sistem pendidikan dalam pelaksanaan pendidikan di dalam negerinya.

Namun seperti halnya di Indonesia, pendidikan mengalami hambatan yang serius terutama dalam kesediaan prasarana dan sarana pendukung kegiatan belajar mengajar. Karena hal ini membutuhkan dukungan penuh dari pemerintah serta masyarakat dalam memenuhi kebutuhan akan sarana dukung pendidikan yang kondusif.

Penyediaan sarana ini juga bisa didukung dengan memanfaatkan kemajuan teknologi yang ada. Hal ini dikarenakan anak-anak masa depan akan hidup dalam era globalisasi dengan suasana kemajuan teknologi yang berkembang pesat, sehingga memperkenalkan penggunaan teknologi akan membantu memperkenalkan anak pada perkembangan teknologi.

Tetapi teknologi yang digunakan sebaiknya tidak membebani anggaran pendidikan yang terbatas. Teknologi yang siap pakai, bebas digunakan siapa saja, juga dikuasai oleh pengembang merupakan pilihan teknologi yang cocok untuk dikembangkan menjadi sarana dukung belajar mengajar yang ideal.

Teknologi *multi-touch screen* dengan salah satu penerapannya yang bersifat *open source* berpotensi untuk dikembangkan menjadi sarana dukung kegiatan belajar mengajar. Selain aplikasinya yang interaktif, metode bermain kelompok tepat untuk dijadikan metode pendidikan terutama pada jenjang pendidikan dasar. Untuk itu penulis mencoba mengembangkan aplikasi teknologi *multi-touch screen* sebagai sarana pendukung kegiatan belajar mengajar.